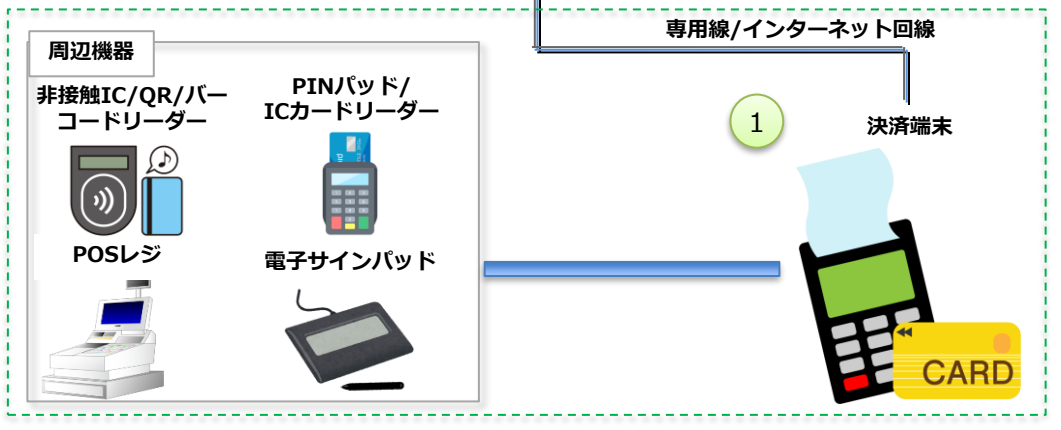
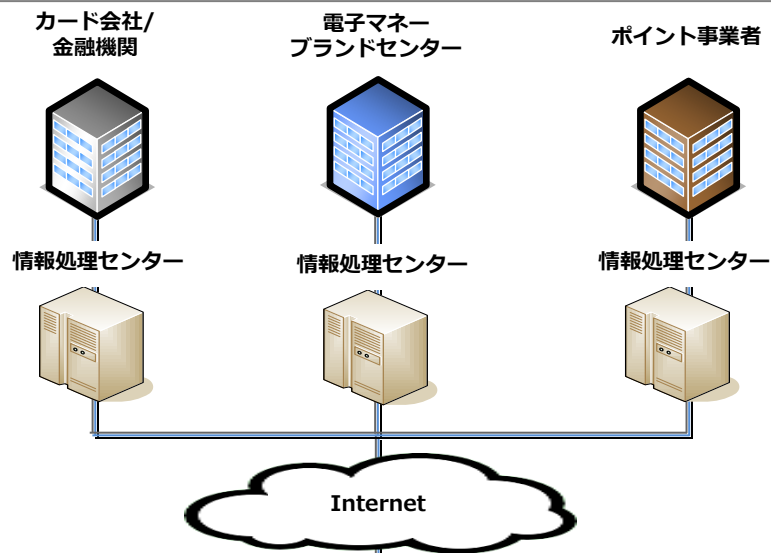


## 決済端末のアプリケーション開発



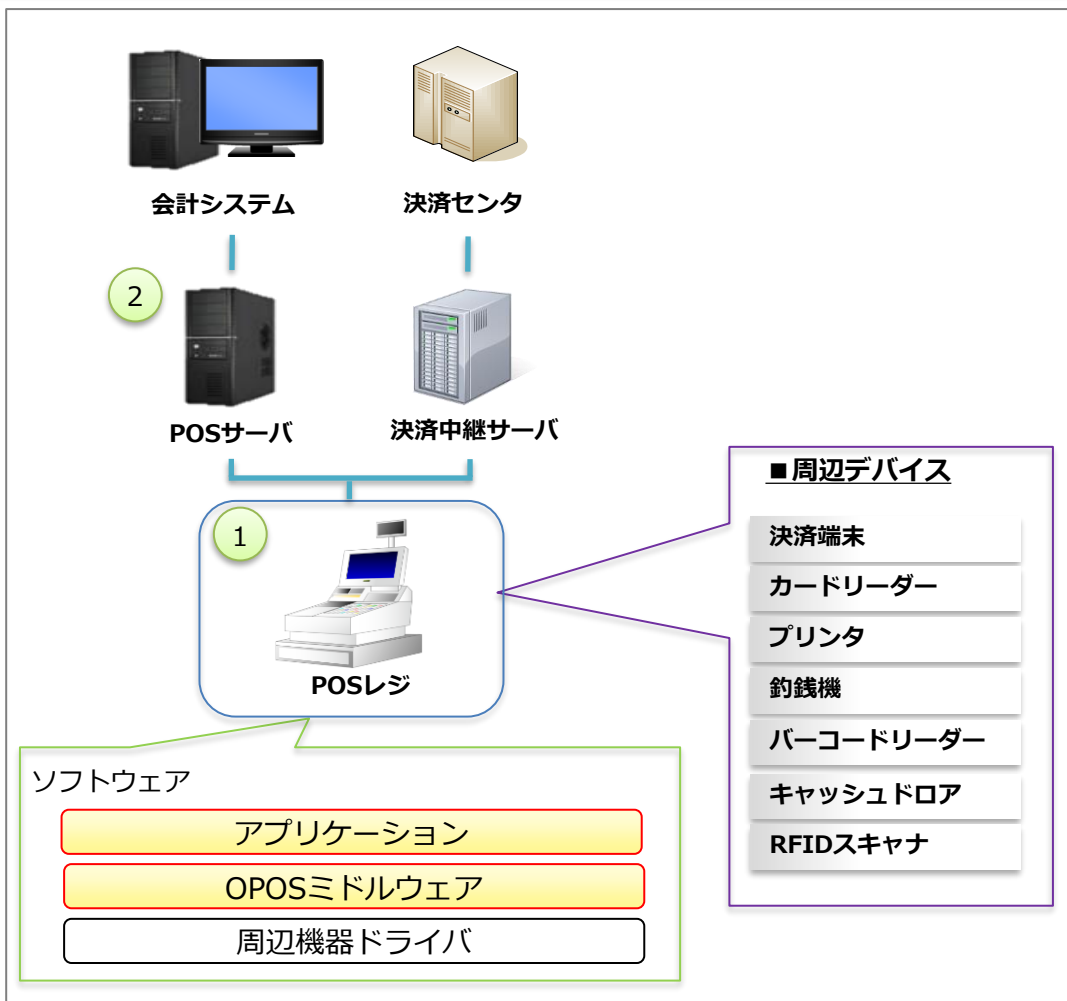
1

- ◆ 決済端末機器の制御
  - 1) クレジット/デビット/銀聯決済  
(磁気カード、接触ICカード(EMV Contact))
  - 2) 電子マネー決済  
(QUICPay/iD/交通IC/楽天Edy/WAON/nanaco)
  - 3) ポイント/ギフト取引
  - 4) NFCペイメント決済(Contactless)
  - 5) QR/バーコード決済
  - 6) 多通貨決済
  - 7) 伝票印字
  - 8) POSレジ連動
  - 9) 暗証番号入力/電子サイン入力
  - 10) 伝票データ保管
  - 11) 取引確認(中間計/日計)
  - 12) 売上レポート

- ◆ 開発工程
  - ・ 要件定義
  - ・ 基本設計
  - ・ 詳細設計
  - ・ プログラミング、単体テスト
  - ・ 結合テスト
  - ・ システムテスト

- ◆ 技術要素
  - ・ OS :  $\mu$ ITRON、Linux、Android
  - ・ 言語 : C、JAVA
  - ・ 各種決済業務システムに関する知識
  - ・ PCIデータセキュリティに関する知識  
(PA-DSS、PCI-PTS)

## POSレジ端末、POS組み込み用決済モジュールを開発



- 1 POSレジ
- 1) 商品登録、バンドル、セット販売
  - 2) 値割引
  - 3) 顧客プロモーション
  - 4) クーポン券
  - 5) ポイント付与
  - 6) センタ通信
  - 7) セキュリティ(DUKPT)
  - 8) 決済  
現金/商品券/クレジット/デビット/銀聯/ギフト/  
電子マネー/QRコード
  - 9) 伝票/ジャーナル印字
  - 10) 点検、精算、レポート
  - 11) OPOSミドルウェア
  - 12) セルフ会計レジ

- 2 POSサーバ
- 1) 売上データ管理
  - 2) 集計データ送信
  - 3) マスタメンテナンス
  - 4) ジャーナル閲覧
  - 5) 電子棚札連動

◆ 技術要素  
OS : Windows  
言語 : Visual C++、C#、Visual Basic 6.0